



2^{ème} édition du TROPHEE DES CLUBS

Pistolet et carabine 10m

Gymnase des Terres Rouges à côté du stand de tir d'Issoudun

Samedi 14 Janvier 2023 (Ecole de tir)

Dimanche 15 Janvier 2023 (Adultes)

Concours basé sur le règlement du Championnat de France des Clubs avec arbitres officiels.

Chaque équipe est composée de 3 pistoliers ou 3 carabiniers :

- Pour les écoles de tir : **un(e) poussin(e), un(e) benjamin(e) et un(e) minime.**
- Pour les adultes : **3 tireurs au minimum de catégorie minimes**

Il n'est pas obligatoire que les 3 membres de l'équipe appartiennent au même club.

Le concours comprendra 2 phases :

✓ **Une phase de qualification :**

- **Ecole de tir** : chaque membre de l'équipe disputera **un match de 20 plombs** sur le même poste de tir. L'ordre de passage sera : en premier le benjamin puis le poussin et enfin le minime. Chaque tireur aura **10 minutes d'installation** et **30 minutes de match** (essais compris et illimités).

- **Adultes** : chaque membre de l'équipe disputera **un match de 30 plombs** sur le même poste de tir. L'équipe dispose d'un **temps global de 2 heures 15 minutes** pour effectuer ses 3 matchs, essais compris.

Un classement général de toutes les équipes en compétition sera établi après le passage du dernier tireur de la dernière équipe.

✓ **Une phase finale** : dans cette phase, les équipes vont s'affronter en duel. L'équipe classée 1^{ère} à l'issue de la phase de qualification sera opposée à celle classée dernière, la 2^{ème} à l'avant dernière, etc.

- **Ecole de tir** : Le poussin de l'équipe A est opposé au poussin de l'équipe B, le benjamin de l'équipe A au benjamin de l'équipe B et le minime de l'équipe A à celui de l'équipe B.
- **Adultes** : Le meilleur tireur de l'équipe A est opposé au meilleur tireur de l'équipe B, le 2^{ème} de la A au 2^{ème} de la B et le 3^{ème} de la A au 3^{ème} de la B.

Ce sont en fait 3 duels qui sont tirés simultanément. Chaque duel remporté rapporte un point à l'équipe et c'est l'équipe qui totalise le plus de points qui remporte une manche. Pour remporter le match, l'équipe doit gagner :

- 3 manches en 1/8^{ème} et en quart de finale
- 4 manches en demi-finale et en finale.

Les équipes auront 5 minutes d'essai en 1/8^{ème} de finale mais seulement 1 minute d'essai pour les tours suivants.

Une fois les essais terminés, le tireur n'aura qu'une minute pour tirer son plomb de match à partir du commandement 'Tirer' annoncé par l'arbitre.

Une petite finale sera organisée en parallèle de la finale pour désigner l'équipe classée 3^{ème} du trophée.

Débriefing : 9h30

Début de la compétition Samedi et Dimanche : 10h

Inscription définitive à nous retourner impérativement avant le **31/12/2022** soit par email à secretaire.tirolympiqueissoldunois@orange.fr ou par SMS au 06-52-98-30-08 **avec au minimum les informations suivantes** :

NOM DE L'EQUIPE (Obligatoire, pas forcément un nom de club)

Tireur 1 ou Poussin(e)	Sexe :	Nom :	Prénom :	N° Licence :
Tireur 2 ou Benjamin(e)	Sexe :	Nom :	Prénom :	N° Licence :
Tireur 3 ou Minime	Sexe :	Nom :	Prénom :	N° Licence :

Règlement possible sur place de 30€ par équipe EDT et 45€ par équipe Adulte.

N'hésitez pas à nous contacter s'il vous manque un tireur.

